Liste

abstract

Özetler Java bir soyutlama uygulamak için kullanılır. herhangi bir tanımı ile bir yöntem olup arka olarak bildirilmesi gerekir ve bunu içeren sınıf özet olarak bildirilmesi gerekir. Soyut sınıflar başlatılamaz. Soyut yöntemler alt sınıflarında uygulanması gerekir. soyut kelime değişkenler veya kurucular ile kullanılamaz. soyut bir sınıf hiç soyut bir yöntem olması gerekmez unutmayın.

assert(ilave J2SE 1.4 )

Assert bir Java programına yerleştirilen bir yüklem (gerçek-sahte ifade) geliştirici yüklem her zaman bu yerde doğru olduğunu düşündüğü olduğunu belirtmek için açıklanır. bir onaylama, çalıştırma sırasında yanlış olarak değerlendirilirse, tipik olarak, uygulama iptal neden olan bir onaylama hatası ile sonuçlanmaktadır. İsteğe bağlı olarak ClassLoader yöntemi ile sağlar.

boolean

Değerler "doğru" veya "yanlış" sadece bir boolean değişkeni tanımlar. Varsayılan olarak, boole temel türünün değer yanlıştır. Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır boolean.

break

akım döngüsü vücutta çalışmasını sonlandırmak için kullanılır.

byte

byteAnahtar kelime bir 8-bit ikiye tümleme tamsayı imzalanmış tutabilecek bir alan bildirmek için kullanılır. Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır byte.

case

Bir deyim switchbloğu biri veya birkaçı ile etiketli olabilir caseveya defaultetiket. switchİfadesinin ardından eşleştirme izleyin tüm cümleleri çalıştırır ifadesini değerlendirir caseetiketi; bkz switch.

catch

Bir ile birlikte kullanıldığında tryblok ve isteğe bağlı bir finallyblok. İfadeler catchbloğun belirli bir istisna tipi tarafından atılan durumunda ne yapacağını belirtmek trybloğun.

char

java kaynak dosyanın karakter kümesinin herhangi bir karakteri tutabilen bir karakter değişkeni tanımlar.

class

Nesnenin belirli bir tür uygulamasını tarif türü. Bir sınıf tanımı tanımlar , örneğin , sınıf alanları , yöntem ve iç sınıfları da belirtme gibi arayüzleri sınıf uygular ve hemen üst sınıf sınıfı. Üst sınıf açıkça belirtilmemişse, üst sınıf örtülü olduğunu Object. Sınıf anahtar kelime de formu Sınıf kullanılabilir .class bu sınıfın bir örneğini gerek kalmadan Sınıf nesnesi alır. Örneğin, String.class yerine yapmanın kullanılabilir yeni bir String (). GetClass () .

continue

Akım döngüsü gövdenin ucunda programı yürütülmesine devam etmek için kullanılır. Bir etiket, ardından ise, continueparça etiketli döngü gövdenin ucunda çalışmaya devam eder.

default

defaultAnahtar kelime isteğe bağlı olarak bir kullanılabilir switch ifadesi hiçbir eğer yürütülecek tabloların bir blok etiketlemek için casebelirtilen değerle aynı; bkz switch. Alternatif olarak, varsayılan anahtar kelime aynı zamanda bir varsayılan değerlerini bildirmek için kullanılabilir Java ek açıklama . İtibaren Java 8 itibaren varsayılan anahtar kelime aynı zamanda bir arayüzde bir yöntem yönteminin varsayılan uygulamasını sağladığını belirtmek için kullanılır.

do

doAnahtar ile bağlantılı olarak kullanılan whilebir oluşturma do-while ile bağlantılı bir mantıksal ifade döngüsü ile ilişkili tabloların bir blok çalıştırır ve sonra test, while. Sentezleme olarak değerlendirilirse true, blok tekrar yürütülür; ifadesi olarak değerlendirilir kadar bu devam eder false.

double

doubleAnahtar kelime, 64-bit tutabilecek bir değişken bildirmek için kullanılır çift hassasiyet IEEE 754 kayan noktalı sayı . Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır double.

else

elseAnahtar kelime ile birlikte kullanılır ifbir oluşturmak için if-else deyimi bir test eder boolean ifadesini ; sentezleme olarak değerlendirilirse trueilişkili tabloların blok ifdeğerlendirilir; Bu olarak değerlendirildiğinde false, The ilişkili tabloların blok elsedeğerlendirilir.

enum(ilave J2SE 5.0 )

Bir Java anahtar kelimenin bildirmek için kullanılır numaralandırılmış türü . Numaralandırma temel sınıf uzanır Enum.

extends

üst sınıfı belirtmek için bir sınıf bildiriminde Kullanılan; Bir veya daha fazla superinterfaces belirtmek için bir arabirim bildiriminde kullandı. Sınıf X ya da bir arayüz Z yöntemleri ekleyerek bir veya daha fazla arayüzü uzanan sınıfı Y. yöntemlerini geçersiz kılınarak sınıfı Y alanları veya yöntemleri ekleyerek ya işlevsellik katmak için sınıf Y uzanır. Sınıf X sınıfı Y bir alt sınıfı olduğu söylenir; Arayüz Z o uzanır arayüzleri bir subinterface olduğu söylenir.

Ayrıca Jenerik bir tür parametresi bir üst sınır belirtmek için kullanılır.

final

Bunu değiştirdi ne de sonradan elde edilemez kez bir varlık tanımlayın. Daha ayrıntılı olarak: Bir son sınıf sınıflandırma olamaz, bir son yöntem geçersiz olamaz, ve son bir değişken bir komutun bir sol ifadesi olarak en fazla bir kere oluşabilir. Son bir sınıfın tüm yöntemler dolaylı vardır final.

finally

Tarafından önceden tanımlanmış bir blok için tabloların bir blok tanımlamak için kullanılır tryanahtar kelime. finallyYürütme sonra çalıştırılır blok çıkan tryblok ve ilişkili catchbağımsız bir özel durum ya da yakalanmış veya yürütme ortasında yöntem bırakıldı olmadığı maddeleri tryya da catchkullanarak, blok returnanahtar kelimeyi.

float

floatAnahtar kelime 32 bit tutabilecek bir değişken bildirmek için kullanılır tek hassasiyet IEEE 754 kayan nokta sayısı. Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır float.

for

forAnahtar bir oluşturmak için kullanılan döngü için değişken başlatma, bir belirtir, Boole ifade ve bir çoğaltıcı. Değişken başlatma önce gerçekleştirilir ve daha sonra mantıksal ifade değerlendirilir. Sentezleme olarak değerlendirilirse true, döngü ile ilişkili tabloların blok yürütülür ve daha sonra artırım yapılır. Mantıksal ifade yeniden değerlendirilir; ifadesi olarak değerlendirilir kadar bu devam eder false.

İtibariyle J2SE 5.0 , forkelime de oluşturmak için kullanılabilecek bir sözde " döngü için geliştirilmiş bir belirtir," dizi ya da Iterablenesne; her döngü yineleme dizisi veya farklı bir eleman kullanılarak tabloların ilişkili blok yürütür Iterable.

if

ifAnahtar kelime oluşturmak için kullanılan bir deyim eğer bir test eder boolean ifadesini ; ifadesi olarak değerlendirildiğinde true, eğer deyimi ile ilişkili tabloların blok yürütülür. Bu anahtar kelime aynı zamanda bir oluşturmak için kullanılabilir if-else deyimi ; bkz else.

implements

Bir veya daha fazla belirtmek için bir sınıf bildiriminde Dahil arayüzleri güncel sınıfı tarafından uygulanmaktadır. A sınıfı türleri ve arayüzleri tarafından ilan soyut yöntemler devralır.

import

Bir başlangıcında kullanılır kaynak dosyanın sınıfları veya tüm belirtmek için Java paketleri referans kendi paket isimlerini eklemeden daha sonra sevk edilecek. J2SE 5.0 yana importifadeleri alabilirsiniz staticbir sınıfın üyeleri.

instanceof

Bir ikili operatör ilk işlenen ve ikinci terim olarak bir sınıf veya arayüz olarak bir nesne başvurusu alır ve bir mantıksal bir sonuç üretir. instanceofVe nesnenin zamanı tür sınıfı ya da arayüzü ile uyumlu atama yalnızca eğer operatör doğru olarak değerlendirilir.

int

intAnahtar kelime, 32-bit ikiye tümleme tamsayı imzalanmış tutabilecek bir değişken bildirmek için kullanılır. Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır int.

interface

Sadece soyut veya varsayılan yöntemleri, sabit (içeren sınıfın özel bir türü bildirmek için kullanılır static final) alanlar ve staticarayüzleri. Daha sonra arayüzü beyan sınıflar tarafından uygulanabilir implementsanahtar kelime. Çoklu kalıtım Java izin verilmez gibi arabirimler atlatma kullanılır. Bir arayüz bir arayüzü içinde tanımlanabilir.

long

longAnahtar kelime, 64-bit ikiye tümleme tamsayı imzalanmış tutabilecek bir değişken bildirmek için kullanılır. Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır long.

native

yöntem daha ziyade başka bir dilde aynı Java kaynak dosyada uygulanmadı belirtmek için yöntem bildirimleri kullanılır.

new

Bir sınıf veya dizi nesnesinin bir örneğini oluşturmak için kullanılır. (Örneklediği gibi bu amaca yönelik kelime kullanma tamamen gerekli değildir Scala o yöntemleri ve sınıf adları için farklı bir ad varlığını sağlayan bir taze nesne gerçekten oluşturulduğunu statik ve yerel olarak tanımlar ve arasında:) o iki amaca hizmet rağmen, ne olduğunu zamanı tür (tartışmalı koduna bağımlılık tanıtan).

package

Java paketi benzer sınıflar ve arayüzler bir gruptur. Paketler ile beyan edilir packageanahtar kelime.

private

privateAnahtar bir yöntem olup, bu alanda, ya da iç sınıfının bildirim kullanılır; Özel üyeler yalnızca kendi sınıfın diğer üyeleri tarafından erişilebilir.

protected

protectedAnahtar bir yöntem olup, bu alanda, ya da iç sınıfının bildirim kullanılır; Korunan üyeler yalnızca kendi sınıfında, o sınıfın üyeleri tarafından erişilebilir alt sınıfları aynı veya sınıflar pakette .

public

publicAnahtar, bir sınıf, yöntem veya alanın bildiriminde kullanılır; Kamu sınıflar, yöntemler ve alanlar herhangi sınıfın üyeleri tarafından erişilebilir.

return

bir yöntemin yürütülmesine bitirmek için kullanılır. Bu çağrıyı geri yöntem tanımı için gerekli bir değer ile takip edilebilir.

short

shortAnahtar kelime 16-bit ikiye tümleme tamsayı imzalanmış tutabilecek bir alan bildirmek için kullanılır. Bu anahtar, aynı zamanda bir yöntemdir, ilkel türde bir değer verir bildirmek için kullanılır short.

static

Bir sınıf alanı bir alanı, yöntem ya da iç sınıf bildirmek için kullanılır. Sınıflar, sınıf alanlarından biri kopyası bakılmaksızın bu sınıfın var kaç bunun örnekleri korumak. staticBir sınıf yöntemi olarak bir yöntem tanımlamak için kullanılır. Sınıf yöntemleri vardır bağlı belirli bir örneğine sınıfa yerine kadar ve sadece sınıf alanları üzerinde çalışabilir. (Sınıflar ve ilan arayüzler staticbaşka bir sınıfın veya arayüz üyeleri aslında üst düzey sınıfları ve aşağıdakilerden değil iç sınıflar.)

strictfp(ilave J2SE 1.2 )

Bir Java anahtar kelime taşınabilirliği sağlamak için kayan nokta hesaplamaları kesinliğini ve yuvarlaklaşma kısıtlamak için kullanılır.

super

Kalıtım temelde dinamik bağlama ulaşmak ya göründüğü sınıfı tarafından miras bir sınıfın üyeleri erişmek için java.Used polimorfik olduğu zamanı çalıştırmak için kullanılır. Erişmek için bir alt sınıf verir geçersiz kılınan yöntem ve onun süper gizli üyelerini. superAnahtar kelime de üst sınıfta kurucusuna bir yapıcı bir çağrı iletmek için kullanılır.

Ayrıca Jenerik bir tür parametre üzerinde bir alt sınır belirtmek için kullanılır.

switch

switchAnahtar ile bağlantılı olarak kullanılmaktadır caseve defaultbir oluşturmak için anahtar ifadesi , bir değişken değerlendirir belirli onun değerini eşleşir, caseve bu ilişkili tabloların blok yürütür case. Hayır ise casedeğerle eşleşen tarafından etiketli isteğe bağlı blok defaultdahil eğer yürütülür.

synchronized

Bir metot veya kod bloğunun bildiriminde Kullanılan elde etmek için muteksin mevcut ise, bir nesne için bir kilit iplik kodu çalıştırır. Statik yöntemleri için kilitli nesne sınıfı en olduğunu Class. Aynı nesne üzerinde faaliyet gösteren bir anda en fazla bir iplik bu kodu çalıştırır garanti eder. Yürütme senkronize kod çıktığında muteks kilidi otomatik olarak serbest bırakılır. Gibi alanlar, sınıflar ve arabirimler ilan edilemez senkronize .

this

Göründüğü sınıfının bir örneğini temsil etmek için kullanılır. thissınıf üyeleri erişmek için kullanılan ve mevcut örneği için bir referans olarak edilebilir. thisAnahtar kelime de aynı sınıfta başka kurucusuna bir sınıfta tek yapıcısı bir çağrı iletmek için kullanılır.

throw

İlan istisna örneği atılmasına neden olur. Bu ilan ilk kapsayan istisna işleyicisi ile devam etmek yürütülmesine neden olan catchbir atama uyumlu istisna türünü işlemek için anahtar kelime. Böyle bir durum işleyicisi mevcut yöntemde bulunursa, o zaman yöntem döner ve işlem arama yöntemi tekrarlanır. İstisna işleyicisi yığını üzerinde herhangi bir yöntem çağrısında bulunursa, o zaman istisna parçacığının yakalanmamış istisna işleyicisi geçirilir.

throws

Yöntem bildirimleri Kullanılan istisnalar yönteme içinde ele ziyade programın bir üst seviyeye geçmedi belirtmek için. Örnekleri olmayan bir yöntemde tüm yakalanmamış istisnalar RuntimeExceptionkullanılarak beyan edilmelidir throwsanahtar kelime.

transient

Bir örnek alan varsayılan bir parçası değildir beyan tefrika bir nesnenin şeklinde. Bir nesne tefrika edildiğinde, onun olmayan geçici örneği alanların yalnızca değerleri varsayılan seri temsil dahildir. Bir nesne serisi kaldırılan zaman, geçici alanlar sadece varsayılan değerine başlatılır. Varsayılan form kullanılmazsa, bir örneğin zaman serialPersistentFields tablo sınıfı hiyerarşisinde bildirilmiş, tüm transientanahtar kelimeler göz ardı edilir.

try

Durum işleme sahip tabloların bloğunu tanımlar. Bir istisna içine atılır ise trybloğun, isteğe bağlı bir catchblok istisna türü ilan işleyebilir. Ayrıca, isteğe bağlı bir finallyblok yürütme çıktığında idam edileceği beyan edilebilir tryblok ve catchbağımsız bir özel durum olmadığı ya da olmasın, maddeleri. Bir tryblok, en az bir olması gereken catchmaddeyi ya da bir finallyblok.

void

voidAnahtar kelime bir yöntem herhangi bir değer döndürmez beyan etmek için kullanılır.

volatile

Değişken değiştirilir belirtmek için saha beyanlarında Kullanılan uyumsuz eş zamanlı çalışan iş parçacığı tarafından. Yöntem, sınıflar ve arabirimler dolayısıyla ilan edilemez uçucu , ne de yerel değişkenler veya parametreler can.

while

whileAnahtar bir oluşturmak için kullanılır ise döngü bir test, mantıksal ifade ve ifade olarak değerlendirilirse döngü ile ilişkili tabloların blok yürütür true; ifadesi olarak değerlendirilir kadar bu devam eder false. Bu anahtar kelime aynı zamanda bir oluşturmak için kullanılabilecek do-while döngüsü ; bkz do.

true

Bir boolean değer.

null

Bir referans hazır bir değer.

false

Bir boolean değer.

Özel tanımlayıcılar

var

Bir tür adı (beri Java 10) olarak kullanılamaz özel bir tanımlayıcı.

Steepto

kullanılmamış

const

Java anahtar kelime olarak ayrılmış olsa da, constkullanılan ve hiçbir işlevi yoktur edilmez. Java sabitleri tanımlamak için bkz finalanahtar kelime.

goto

Java anahtar kelime olarak ayrılmış olsa da, gotokullanılan ve hiçbir işlevi yoktur edilmez.

Java anahtar kelimeleri ile ilgili dikkate değer bazı noktalar:

* Const ve goto hareketsiz sözcüklerdir kullanılmazlar.
* True, false ve null, literal değil anahtar kelimelerdir.
* Tüm anahtar kelimeler küçük harflerle yazılmıştır.

Aşağıdaki tabloda, kategorilere göre gruplandırılmış anahtar kelimeler gösterilmektedir:

* Erişim değişkenleri :

**private***,***protected**,**public**

* Sınıf, metot, değişken değikenleri :

**abstract***,***class*,*extends*,*final*,*implements*,*interface*,*native*,*new*,*static*,*strictfp*,*synchronized*,*transient*,*volatile**

* *Akış Kontrolü :*

**break, case, continue, default, do, else, for, if, instanceof, return,switch, while**

* *Paket Ekleme,Kontrol :*

**import, package**

* *Primitive tip :*

**boolean, byte, char, double, float, int, long, short**

* *Hata İşleme :*

**assert, catch, finally, throw, throws, try**

* *Sayım :*

**enum**

* *Diğer :*

**super, this, void**

* *Kullanılmayan :*

**const, goto**